Z pomocą tego kodu, zauważyłem,że try/catch oraz throws dzialają w różne sposoby. Oprócz tego, czas zależy od rodzaju wyjątku. Zbadałem 2 wyjątki: ArraysBoundOfException i ArithmeticsException.

Wyniki:

1. Pod czas napisywania , zauważylem, że czas wykonywania dwóch wyjątków różni się w tych wyjątkach i zależy czy to Array, czy Arithmetic.
2. Throws i try/catch rośni do tysiąca jednakowo, zaś dalej try/catch zmienia swoją monotoniczność z coraz większej intensywnosciu, a throws coraz mniej.
3. Zbadałem też jak to będzie działać po milionu, milliardu,i nawet 100 milliardów. Po tym badaniu, postanowiłem,że try i throws będą powtarzać swoją tendencję, czyli na jednym przedziale iteracji try będzie wyżej na szkicu niż throws, a na innym będzie odwrotna sytuacja.